

СЦЕНАРИЙ

проведения игровой программы для детей младшего школьного возраста
«Азбука безопасности»

21.04.2025

Сл. 1 Название мероприятия «Азбука безопасности»

Звучит музыка-минусовка из мультфильма «Фиксики». Выходят Нолик и Симка. Спорят между собой, не обращая внимания на детей.

Симка:

А я тебе говорю, нельзя спичками баловаться!

Нолик:

Да ладно тебе, я же просто вот тут немножко поиграю ими и все.

Симка:

Спички – это не игрушка! Отдай их мне сейчас же!

Симка бежит за Ноликом пытаясь отнять спички. Неожиданно Нолик замечает детей.

Нолик:

Ой, Симка, кто это?

Симка:

Это, Нолик, дети. Здравствуйте, ребята!

Симка:

Как хорошо, что мы вас встретили. Помогите мне объяснить непослушному Нолику, что нас окружает множество опасностей.

Нолик:

Ну какие там ещё опасности! Это же обыкновенные спички.

Симка:

Спички-то, может быть и обыкновенные, а вот пожар от них может случиться очень даже не обыкновенный. Кстати, это не единственный пожароопасный предмет в доме.

Нолик:

Правда?

Симка:

Да. Вот, смотри.

Сл. 2 На экране демонстрируется отрывок мультфильма о пожароопасных предметах

Симка:

Пожар это очень страшно. Но его можно избежать, если знать правила пожарной безопасности.

Нолик:

Опять правила. Это же так скучно.

Симка:

Не скучно, а полезно. Тем более они не такие уж сложные. Их даже первоклашки знают.

Нолик:

Это мы сейчас проверим.

Игра «Найди ошибку». На экране картинка, связанная с пожарной безопасностью, нужно найти и исправить ошибку.



Нолик:

Я все понял, начинаю исправляться! Буду теперь хорошим, послушным. Возьмусь за правильный образ жизни, хулиганить не буду. Буду Маше помогать и Папусу тоже. Я прямо сейчас и начну.

Чтобы погладить белье, включу утюг. И пропылесосу заодно. И чайник надо поставить для чая. А еще, в прихожей винтик открутился, надо взять шуруповерт. А чтобы было не скучно, включу музыку на компьютере.

Симка:

Нолик, что же ты делаешь?

Нолик:

Хорошим стать хочу!

Симка:

Разве ты не знаешь, что, делая несколько дел одновременно, ничего хорошего не получится. Посмотри, теперь провода всех электроприборов запутались. Как теперь узнать где чей провод.

Симка выносит коробку с запутанными скакалками.

Нолик:

А давай включим в розетку и проверим

Симка:

Нет, так нельзя. Сначала нужно распутать провода, а потом уже включать и не все сразу, а по-очереди. А чтобы распутывать было веселее, давай позовем на помощь ребят.

Под веселую музыку проходит игра «Путаница»

Нолик:

Ну всё, а теперь побежали играть на улицу.

Симка:

Нолик, а ты ничего не забыл?

Нолик:

Шапку что ли? Да на улице уже тепло

Симка:

Ни шапку, а выключить свет в доме.

Нолик:

Зачем, пусть горит. Он мне не мешает.

Симка:

Вот если каждый будет оставлять свет включенным без надобности, на всех электричества не хватит.

На экране демонстрируется отрывок мультфильма об экономии электроэнергии.

Нолик:

Кажется, я понял. Выключать свет, когда уходишь, это значит беречь чей-то труд и экономить электроэнергию. Ну всё, а теперь побежали в парк. Он как раз тут не далеко, через дорогу.

Симка:

Вечно ты торопишься, Нолик. А ты знаешь, как правильно переходить дорогу?

Нолик:

Я. Ну. В общем. *Чешет затылок*

Симка:

Смотри.

На экране демонстрируется мультфильм Фикси-советы «Как переходить дорогу»

Симка:

Ну вот. А теперь я проверю тебя и ребят, всё ли вы знаете о правилах дорожного движения

1. Где можно гулять детям? (во дворе)
2. Из каких частей состоит улица? (дорога, тротуар)
3. Где люди ждут транспорт? (на остановке)
4. Как надо вести себя в автобусе? (не кричать, тихо)
5. Как нужно обходить автобус? (подождать, когда уедет)
6. Где можно переходить дорогу? (светофор, пешеходный переход)
7. Назови сигналы светофора? (красный, желтый, зеленый)
8. На какой сигнал можно перейти дорогу? (на зеленый)
9. С кем можно переходить дорогу? (со взрослыми)
10. Как называют человека, управляющего машиной? (водитель)
11. А кто главнее на дороге? Водитель или пешеход?

Симка:

Молодцы, ребята!

Нолик:

Ну а теперь-то уже можно поиграть?

Симка:

Теперь можно! Давай поиграем в мою любимую игру «Парашют»

Нолик:

Ребята, а вы с нами? *Приглашает всех желающих в центр зала.*

Игра проходит под веселую музыку из мультфильма «Фиксики»

Симка:

Спасибо вам, ребята, что помогли мне объяснить Нолику, что любая игра может быть безопасной, если соблюдать простые правила. Впереди лето, каникулы. И я уверена, что вы уж точно не попадете в ложную ситуацию, а если попадете, то быстро найдете правильный выход.

Звучит Звучит музыка-минусовка из мультфильма «Фиксики». Симка и Нолик прощаются с ребятами.